**Actividad 3 - Planteamiento y diseño de los escenarios de prueba en lenguaje Gherkin.**

**Cuál es la diferencia entre un Caso de Prueba y un Escenario?**

Un caso de prueba es un conjunto de condiciones bajo las cuales se determina que una parte determinada de una aplicación funciona de acuerdo a los requerimientos, para escribir un caso de prueba debemos tener precondiciones, paso a reproducir, resultado esperado, datos de prueba, etc. En cambio para escribir un escenario solo necesitamos saber que debe realizar la aplicación.

Una aproximación para entender la diferencia entre un caso de prueba y un escenario seria:

1. Escenario: Funcionalidad que se debe probar.
2. Test Case: Como debe probarse.

<https://losandestraining.com/2017/10/19/casos-de-prueba-yo-escenarios/>

**1. Escenario:** Descuentos navideños en las compras de productos a los ganadores del concurso de la empresa SWAGLABS

Planteamiento Gherkin:

**Dado** que ingreso a la URL con usuario y contraseña

**Cuando** selecciono algunos productos para comprar

**Y** hago checkout en el carrito de compras

**Entonces** verifico los descuentos

**Y** mi orden es despachada.

**2. Casos de prueba:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| # Caso de Prueba | Usuario | Contraseña | Ganador | Producto 1 | Producto 2 | %Descuento | Total Esperado | Total Obtenido |
| 1 | standard\_user | secret\_sauce | SI | Backpack | Bolt T-Shirt | X | Total\*X/100 |  |
| 2 | Mauricio | 1234 | NO | Backpack | Bolt T-Shirt | 0 | Total |  |

Nota: Total = Valor Producto 1 + Valor Producto 2